



**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ  
КІРОВОГРАДСЬКОЇ ОБЛАСНОЇ ВІЙСЬКОВОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ  
РЕГІОНАЛЬНИЙ ЦЕНТР ПРОФЕСІЙНОЇ ОСВІТИ  
ІМ. О.С. ЄГОРОВА**

**НАКАЗ**

від «06» грудня 2023 року

№ 288

**Про проведення  
військово-спортивної гри  
«Козацька наснага»**

На виконання Указу Президента України від 18 травня 2019 року № 286 «Про Стратегію військово-патріотичного виховання», розпорядження Кабінету Міністрів України від 20 січня 2021 року № 37-р «Про заходи з увічнення пам'яті захисників України на період до 2025 року», розпорядження голови облдержадміністрації від 16 лютого 2021 року № 128-р «Про обласний план заходів з увічнення пам'яті захисників України на період до 2025 року», наказу Міністра освіти і науки України від 29.02.2016 року № 194 «Про затвердження Положення про Всеукраїнські спортивні ігри серед учнів професійно-технічних навчальних закладів України «Козацька наснага» та з метою забезпечення фізичного, морально-духовного, культурного розвитку людини, формування здорового способу життя, підвищення соціальної активності, зміцнення здоров'я, виховання учнівської молоді на традиціях українського народу та збільшення рухової активності учнів

**НАКАЗУЮ:**

1. Провести 12 грудня 2023 року військово-спортивну гру «Козацька наснага».
2. Затвердити Положення про військово-спортивну гру «Козацька наснага» (додаток 1).
3. Затвердити склад організаційної комісії та журі з підготовки та проведення гри у складі:  
Голова комісії – Сергій Кісіль, заступник директора з виховної роботи;  
Члени комісії:  
Руслан Лисенко, керівник фізичного виховання;  
Анастасія Чумак, методист;  
Валерій Коптев, викладач предмета «Захист України»;

Наталія Пустовойт, викладач предмета «Захист України (основи медичних знань)»;

Олена Барабуля, соціальний педагог, голова учнівського профспілкового комітету;

Євгенія Артеменко, практичний психолог.

4. Керівнику фізичного виховання Руслану Лисенку, класним керівникам, майстрам виробничого навчання навчальних груп № 131, № 132 організувати здобувачів освіти до участі у грі.

5. Викладачу фізичної культури Наталії Нотич:

5.1. Забезпечити підготовку команд та взяти участь у військово-спортивній грі «Козацька наснага» відповідно до Положення.

5.2. Під час підготовки до проведення військово-спортивної гри серед здобувачів освіти керуватися Програмою проведення гри.

5.3. Провести цільовий інструктаж з учасниками гри з відповідною реєстрацією у журналі інструктажів.

6. Контроль за виконанням наказу покласти на заступника директора з виховної роботи Сергія Кісіля.

**Директор**

**Олександр ДОРОШЕНКО**

Додаток 1  
до наказу директора Регіонального  
центру професійної освіти  
ім. О.С. Єгорова  
від «06» грудня 2023 року № 288

## **ПОЛОЖЕННЯ**

### **про проведення військово-спортивної гри «Козацька наснага»**

1. Метою і завданнями гри є:
  - пропаганда фізичної культури та військової підготовки серед здобувачів освіти в освітньому закладі;
  - виховання морально-вольових якостей: витримки організованості, взаємодопомоги, дисциплінованості;
  - підготовка здобувачів освіти до майбутньої військової служби та патріотичне виховання серед учнівської молоді.
2. Керівництво підготовкою і проведенням військово-спортивної гри «Козацька наснага» покладається на заступника директора з виховної роботи, керівника фізичного виховання, викладачів фізичного виховання та Захисту України, класні керівники та майстри виробничого навчання.
3. Військово-спортивна гра «Козацька наснага» проводиться 12 грудня 2023 року о 14:00 у спортивному комплексі Регіонального центру професійної освіти ім. О.С. Єгорова.
4. До участі у військово-спортивній грі «Козацька наснага» допускаються учні I курсу, які пройшли медичний огляд та мають основну медичну групу, не мають скарг на самопочуття та мають належну спортивну підготовку.
5. Під час проведення гри використовуються: м'яч волейбольний 2 шт., фітбол 2 шт., маркери (точки розвороту) 2 шт., стійки (конуси) 6 шт. двох різних кольорів – всього 12 шт., повітряні кульки 4 шт., тенісні ракетки 4 шт., естафетні мітки (естафетна поличка) 2 шт., кошик (миска) 2 шт., м'ячики різних кольорів 20 шт., фішки для розмітки поля 20 шт., обручі з сіткою (тунель) 2 шт., муляж автомату 6 шт., сумка з протигазом 6 шт.
6. Результати конкурсів та загальний результат військово-спортивної гри «Козацька наснага» фіксуються у протоколі змагань.  
Перемога та програш не визначаються.
7. Команди та учасники, які брали участь у військово-спортивній грі, нагороджуються дипломами за участь.

Додаток 2  
до наказу директора Регіонального  
центру професійної освіти  
ім. О.С. Єгорова  
від «06» грудня 2023 року № 288

**Програма  
проведення військово-спортивної гри  
«Козацька наснага»**

**1. «Конвеєр»**

Інвентар: м'яч 2 шт.

Для естафети команди стають у дві колони один за одним. Перед першим учасником на підлозі кладемо м'яч. За командою судді перший учасник кожної команди підіймає м'яч та передає його над головою тому, хто стоїть за ним. Другий учасник передає м'яч між ногами третьому учаснику. Той, знову зверху, через голову. Кожен учасник колони зобов'язаний передати м'яч учаснику, який стоїть позаду. Учасник, який замикає колону, отримує м'яч і біжить на початок колони. І все починається спочатку.

Естафета закінчується тоді, коли учасник, який починав її, знову опиниться першим.

**2. «Коти горошок слалом»**

Інвентар: фітбол 2 шт., маркери (точки розвороту) 2 шт., стійки (конуси) двох різних кольорів 12 шт.

Команди вишиковуються на старті. Перед першим учасником – фітбол. За командою судді перший учасник долає відстань до опорної точки, штовхаючи фітбол та огинаючи кожну стійку. Огинає опорну точку та повертається до старту таким самим способом, огинаючи стійки. На старті передає фітбол наступному учаснику і все повторюється.

*Звернути увагу! Якщо учасник під час руху збив стійку, повертається і ставить її на місце.*

Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут.

**3. «Не спіши, щоб встигнути»**

Інвентар: повітряні кульки 4 шт., маркери (точки розвороту) 2 шт., тенісні ракетки 2 шт.

Команди вишиковуються на старті. Учасник кожної команди, який стартує першим, тримає в руках кульку та ракетку. За командою судді, учасник команди рухається вперед, підштовхуючи кульку. Огинає маркер та повертається до лінії старту. Передає ракетку наступному учаснику і все починається спочатку.

*Звернути увагу! Кульку можна тільки штовхати. Забороняється брати її руками.*

Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов увесь маршрут.

**4. «Флеш-слалом»**

Інвентар: естафетні мітки (естафетна поличка) 2 шт., маркери (точки розвороту) 2 шт., стійки (конуси) двох різних кольорів 12 шт.

Команди вишиковуються на старті. У того, хто біжить першим, в руці естафетна мітка. За командою судді перший учасник кожної команди стартує. Рухається вперед, оминаючи кожну стійку до точки розвороту. Оббігає її та повертається до старту тим самим шляхом. Передає естафету наступному учаснику, віддавши естафетну паличку. Все повторюється.

*Звернути увагу! Якщо під час руху учасник збив стійку, повертається і ставить її на місце.*

Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут.

### **5. «Ягоди»**

Інвентар: кошик (миска) 2 шт., м'ячики різних кольорів 20 шт., фішки для розмітки поля 20 шт., маркери (точки розвороту) 2 шт.

Команди вишиковуються на старті. Той, хто біжить першим, тримає кошик (миску), наповнений м'ячиками. За командою судді він стартує, рухається вперед, викладаючи м'ячики по одному в кожне «гніздо». Оббігає точку розвороту та повертається на старт. Там передає кошик наступному учаснику. Той долає ту ж саму відстань і збирає м'ячики.

*Звернути увагу! Заборонено тримати більш ніж дві «ягоди» одночасно. Якщо м'ячик викочується з «гнізда» - учасник повинен повернути його на місце і лише після цього продовжувати рух за маршрутом.*

Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут.

### **6. «Хвасько»**

Інвентар: м'ячик 2 шт., ракетка 2 шт., маркери (точки розвороту) 2 шт.

Команди вишиковуються на старті. Той, хто стартує першим, тримає в руці ракетку, на якій знаходиться м'ячик. За командою судді учасник стартує, рухається вперед, утримуючи м'ячик на ракетці. Оминає точки розвороту та повертається на старт. Там передає естафету – ракетку разом з м'ячиком наступному учаснику і все повторюється.

*Звернути увагу! Якщо учасник втрачає м'ячик, наздоганяє його та продовжує рух з того місця, де втратив м'яч.*

Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут.

### **7. «Тунель»**

Інвентар: обручі з сіткою (тунель) 2 шт., муляж автомату 6 шт., сумка з протигазом 6 шт.

Команди вишиковуються на старті. За командою судді перший учасник починає рухатись вперед, пробігає через «тунель», добігає до спорядження, одягає його і залишається на протилежній стороні майданчика. Після цього стартує наступний учасник.

*Звернути увагу! Муляж автомату одягають юнаки, сумку з протигазом – дівчата.*

Естафета закінчується, коли всі учасники команди пройдуть весь маршрут та вишикуються на протилежній стороні майданчику у спорядженні.